

# VerbanoNews

Le news del Lago Maggiore

## A Ranco va in scena il dialetto che fa sorridere con “Trii végg cerchen miee”

Alessandro Guglielmi · Friday, January 30th, 2026

Una domenica di risate a **Ranco** con il teatro dialettale della compagnia “Gnocc e Purpett”. Il 1° febbraio alle 16:30, nella Sala Consiliare di Piazza Parrocchiale 4, va in scena *Trii végg cerchen miee*, una commedia brillante in due atti scritta da **Lionello Turrini** e diretta da **Monica Brocca**. Un appuntamento teatrale promosso dal Comune di Ranco e dalla Pro Loco per sorridere insieme con la lingua della tradizione.

## Una storia divertente tra panchine e sogni

La trama ruota attorno a tre anziani, amici inseparabili, che ogni giorno si ritrovano sulla stessa panchina del parco. Tra una chiacchiera e l'altra, parlano della vita, dei sogni mai sopiti, di vincite immaginarie alla lotteria e della giovinezza che fu. Si lasciano trasportare dalla fantasia, immaginandosi ricchi, affascinanti e irresistibili.

Ne scaturisce un'esilarante serie di equivoci e situazioni comiche con zitelle, badanti, registi e corteggiatori improvvisati. Un crescendo di gag che porterà il pubblico fino a un finale tutto da gustare.

## Una compagnia che fa della lingua un punto di forza

“Trii végg cerchen miee” è recitata in dialetto lombardo, veneto, campano e siciliano, un mix linguistico che racchiude le radici popolari della comicità italiana. Una scelta originale che contraddistingue la compagnia “Gnocc e Purpett”, nata a Mercallo, capace di coinvolgere un pubblico ampio di tutte le età.

## Ingresso libero, risate garantite

**L'ingresso allo spettacolo è libero.** Una bella idea per trascorrere la serata e lasciare libera l'immaginazione tra la leggerezza i sogni e le illusioni della vecchiaia.

This entry was posted on Friday, January 30th, 2026 at 11:15 pm and is filed under [Lombardia](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can skip to the end and leave a response. Pinging is currently not allowed.

